

Российская Федерация  
Амурская область  
Управление образования  
Администрации города Тынды

ПРИКАЗ

10.12. 2021 г.

г. Тында

№ 448

О проведении игры –квеста  
на английском языке  
«Enjoy Christmas and New Year! »

В соответствии с планом работы Управления образования Администрации города Тынды, МБУ «Информационно-методический кабинет» г. Тынды, с целью повышения мотивации к изучению иностранных языков, выявления и поддержки талантливых и инициативных учащихся, содействия их творческому самовыражению и личностному развитию,

**приказываю:**

1. Провести 17 декабря 2021 г. городскую игру – квест на английском языке «Enjoy Christmas and New Year!».
2. Утвердить Положение городской игры – квеста на английском языке «Enjoy Christmas and New Year!». (Приложение 1).
3. Руководителям ОО +обеспечить участие обучающихся в данном мероприятии.
4. Директору МОАУ ГИМНАЗИЯ №2 (Пилипосян И.С.) обеспечить необходимые условия для проведения городского Конкурса.
5. Контроль исполнения данного приказа возложить на Щеглову Л.В., методиста МБУ ИМК.

И/о начальника  
Управления образования



О. Н. Архипова

## Приложение 1

к приказу Управления образования  
от 10.12. 2021 г. № 448

О проведении игры –квеста  
на английском языке  
«Enjoy Christmas and New Year! »

### **Положение о проведении игры – квеста на английском языке «Enjoy Christmas and New Year! »**

#### **1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение о проведении игры –квеста на английском языке «Enjoy Christmas!» (далее – Положение), устанавливает цели и задачи, сроки и этапы проведения Конкурса.

1.2. Организаторами конкурса являются МБУ «Информационно-методический кабинет» г. Тынды и учителя английского языка образовательных организаций города Тынды.

#### **2. Цели задачи конкурса**

2.1. Целью квеста является повышение интереса обучающихся к изучению английского языка.

2.2. Задачи:

- формирование коммуникативных компетенций обучающихся;
- мотивация к изучению английского языка;
- стимулирование познавательной активности;
- развитие умений работать в команде;
- содействие созданию условий для реализации творческого потенциала педагогов и обучающихся.

#### **3. Краткое описание игры**

3.1. Квест «Enjoy Christmas and New Year! »- это командная игра, которая включает в себя движение по маршруту, на котором расположены игровые точки.

3.2. На каждой точке команде будут предложены задания.

3.3. Побеждает команда, прошедшая маршрут за наименьшее количество времени и справившаяся правильно со всеми заданиями.

#### **4. Участники конкурса**

В конкурсе принимают участие команды учащихся 5-6 классов образовательных учреждений города. Количество участников от каждого учреждения-5 человек. У каждой команды должно быть название и девиз.

#### **5. Сроки и порядок участия**

**5.1** Проведение конкурса начинается с регистрации команд, путем подачи заявок (Приложение 2) до 16.12.2021. Заявка отправляется на электронный адрес [o\\_makhonina@mail.ru](mailto:o_makhonina@mail.ru)

**5.2.** Игра проводится 17 декабря 2021 года в 15.00 на базе МОАУ ГИМНАЗИЯ №2. Оценивание работ, подведение результатов и награждение победителей – 17 декабря 2021 в 16.00.

**5.3.** Командам будет предложено пройти 5 этапов: максимальное время нахождения участников на одной станции-10 минут. На каждом из этапов необходимо выполнить 10 заданий по:

- 1) Аудированию (ответственные – учителя МОБУ СОШ №2)
- 2) Лексике (ответственные – учителя МОБУ СОШ №7)
- 3) Грамматике (ответственные – учителя МОАУ ГИМНАЗИЯ №2)
- 4) Чтению (ответственные – учителя МОБУ Лицей №8)
- 5) Страноведению (ответственные – учителя МОБУ СОШ №6)

Ответственные учителя готовят 6 комплектов заданий по своей теме (5-для команд, 1(с ключами) –для жюри).

## **6. Подведение итогов игры и награждение победителей**

**6.1.** Для подведения итогов квест-игры формируется компетентное жюри из числа присутствующих учителей.

**6.2.** Победителем квест-игры в командном зачете становится команда, которая пройдет маршрут максимально быстро (фиксируется общее время прохождения маршрута от начала до конца) и наберет наибольшее количество баллов за выполненные задания на игровых точках.

Каждый пройденный маршрут оценивается максимум в 10 баллов (1 балл за каждое выполненное задание). При итоговом подсчете результатов игры, баллы полученные учащимися того ОУ, которое подготовило пакет заданий, не учитываются.

**6.3.** По итогам квест-игры будут определены победитель (1 место) и два призера (2 и 3 места). Командам-участникам квест-игры будут вручены сертификаты за участие.

**6.4.** Учителя, подготовившие команды для участия в игре-квесте и организаторы мероприятия награждаются благодарностью УО.

Ответственный: Махонина О.А.

89145653190

[o\\_makhonina@mail.ru](mailto:o_makhonina@mail.ru)

**Форма заявки:**

| <b>Образовательное учреждение</b> | <b>ФИО учащегося</b> | <b>Класс</b> | <b>ФИО учителя, подготовившего участника</b> |
|-----------------------------------|----------------------|--------------|--|
|                                   |                      |              |  |

|  |  |
|--|--|
| <b>Ф.И.О.учителя-представителя на игре</b> |  |
| <b>Контактный телефон учителя</b>          |  |