

Российская Федерация  
Амурская область  
Управление образования  
Администрации города Тынды

09.03.2022 г.

ПРИКАЗ  
г. Тында

№ 129

О проведении городской игры  
по истории древнего мира  
«В гостях у богини Клио»  
для обучающихся 5 классов

В соответствии с планом работы Управления образования Администрации города Тынды и МБУ «Информационно-методический кабинет города Тынды», с целью повышение мотивации к изучению истории, создания условий для развития творческих способностей пятиклассников и повышения познавательной активности школьников,

**приказываю:**

1. Провести 18 марта 2022 года в МОАУ ГИМНАЗИЯ №2 городскую игру по истории Древнего мира «В гостях у богини Клио» для обучающихся 5 классов муниципальных общеобразовательных организаций города Тынды
2. Утвердить Положение о проведении игры. (Приложение 1).
3. Руководителям ОО обеспечить участие обучающихся 5 - классов в данном мероприятии.
4. Директору МОАУ ГИМНАЗИЯ №2 (Пилипосян И. С.) обеспечить необходимые условия для проведения мероприятия и соблюдение мер безопасности во время угрозы распространения новой коронавирусной инфекции (COVID-19).
5. Контроль исполнения данного приказа возложить на Щеглову Л.В., методиста МБУ ИМК.

Начальник  
Управления образования



О.Н. Неронова

**Приложение 1**  
к приказу Управления образования  
от 09.03.2022 г. № 129  
О проведении городской игры  
по истории древнего мира  
«В гостях у богини Клио»  
для обучающихся 5 классов

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении городской игры по истории древнего мира**  
**«В гостях у богини Клио».**

**I. Общие положения**

1.1. Настоящее положение определяет порядок и условия проведения городской игры «В гостях у богини Клио».

1.2. Непосредственное проведение Конкурса осуществляет МОАУ ГИМНАЗИЯ № 2 Г. ТЫНДЫ.

**II. Цели и задачи игры**

2.1. Игра проводится с целью воспитания исторической грамотности, бережного отношения к мировому культурному наследию.

2.2. Задачи Игры:

- актуализация у детей интереса к изучению истории мировых цивилизаций;
- раскрытие творческих способностей обучающихся.

**III. Участники игры**

3.1. Участниками Конкурса являются учащиеся 5 классов образовательных учреждений г. Тынды. Команда состоит из 4 человек.

**IV. Сроки и порядок проведения игры**

4.1. Дата проведения игры: 18 марта 2022 г. в 15.00.

4.2. Игра проводится в три этапа:

I этап – представление команд;

II этап – решение конкурсных заданий;

III этап – подведение итогов и награждение.

**V. Требования к игре**

5.1. Представление команды – название, девиз (не оценивается).

5.2. Игра проводится в форме интеллектуального казино.

5.2. Для успешного участия в игре командам необходимо проявить знания по истории древнего мира:

- даты и события;

- исторические личности;
- термины;
- карта;
- достижения культуры.

Материал по истории Древнего Рима в содержание конкурсных заданий не включен.

5.3. Игра проводится при строгом соблюдении мер безопасности во время угрозы распространения новой коронавирусной инфекции (COVID-19) на территории Российской Федерации и с письменного согласия родителей (законных представителей) обучающихся.

## **VI. Награждение**

6.1. Победителем становится команда, набрала наибольшее количество фишек. Жюри определяет также 2 и 3 призовые места.

6.2. Победители и призеры награждаются грамотами Управления образования Администрации города Тынды, участники игры – сертификатами.